

ファミリーコンピュータ™

SDガンダム外伝

ナイトガンダム物語

KNIGHT GUNDAM STORY

ぼう けん の しょ  
冒険の書

©創通エージェンシー・サンライズ

©BANDAI 1990 MADE IN JAPAN

BANDAI

※ファミリーコンピュータにプロジェクトンテレビを接続すると残像現象(画面ヤケ)が生ずるため接続しないでください。  
プロジェクトンテレビ/スクリーン投影方式のテレビ

### ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらしたりして汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。



# コンテンツ CONTENTS [もくじ]

●STORY	4
●KNIGHT GUNDAM WORLD MAP	5
●ユニオン族の勇者たちを紹介しよう！	6
●コントローラーの操作をマスターしよう！	8
●旅立ちの準備をしよう！	9
●コマンド操作をマスターしよう！	11
●注目エリアのご案内	16
●敵モンスターをやっつけろ！	19
●熱闘！カードダスバトル	22
●魔法をうまく使いこなそう！	24
●冒険の心得4カ条	27
●武器、防具、アイテムを手に入れよう！	28



えら もの  
選ばれし者よ、

せ かい  
この世界を

すく  
救いたまえ…。



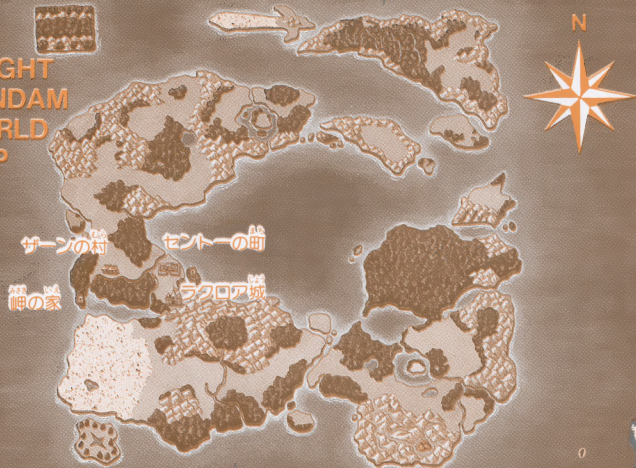
いま ちが じ だい か ち  
今とは違う時代、彼の地にあるという「スダ=ドアカ  
ワールド」。そこは人間とMS、そして妖精やモンス  
ターが仲良く暮らす不思議な世界だった。

ところがある日、雷光とともに降り立ったジオン魔王  
サタンガンダム<sup>しゅつげん</sup>の出現により、暗黒の世界へと一変し  
たのだ。ついに魔の手は<sup>ま</sup>辺境の国、<sup>へんきやう</sup>ラクロア王国にま  
で伸び、<sup>の</sup>国王レビルの愛娘、<sup>こくおう</sup>フラウ姫がサタンガンダム  
の手下にさらわれてしまうという大事件が起こった。  
こま は おう でんせつ ゆうしや ナイト  
困り果てたレビル王は、伝説の勇者、騎士ガンダムを  
しろう よ かれ ま おう た お めい  
城に呼び、彼に魔王を倒すことを命じたのだ。

「かならずフラウ姫を救い出し、<sup>ひめ</sup>ラクロアの地に平和  
をとりもどしてみせます」<sup>ナイト</sup>騎士ガンダムはレビル王  
に誓い、僧侶ガンタンク、戦士ガンキャノンと  
ともに<sup>じやう</sup>ラクロア城をあとにした。

そして、<sup>ゆうしや</sup>勇者たちは、<sup>おお</sup>大いなる冒険の果て  
に<sup>もの</sup>どんな物語を生み出すのだろう…。

KNIGHT  
GUNDAM  
WORLD  
MAP



# ユニオン族の勇者たちを紹介しよう！



## ◆ナイト 騎士ガンダム

かれ へこそは選ばれし勇者、この物  
語の主人公である。バランスの  
とれた強力なパワーを持ち、魔  
法も使うことができる。三神器  
を装備すればさらにパワーアップ！



## ◆フラウ姫

こころ やさしく、賢い、ラクロア王  
国の王女だが、サタンガンダム  
の手下にさらわれてしまう。ペ  
ットの犬をととてもかわいがって  
いる。



## ◆レビル王

じんぼうあつ 人望厚い、ラクロア王国の国王。  
あい 愛する娘フラウ姫をサタンガン  
ダムの手下にさらわれ、騎士ガ  
ンダムに救出を依頼する。



## ◆僧侶ガンタンク

ちから 力は強くはないが、数々の魔法  
のエキスパートである。騎士ガ  
ンダムとともにラクロア城から  
旅立つ仲間。



## ◆戦士ガンキャノン

HPも高く、強さは最高、カフ  
ザが得意である。騎士ガンダム  
とともにラクロア城から旅立つ  
仲間。



FC CARDDAS



ナイト  
◆騎士アムロ

まだ若い立派な騎士で、「力には魔法、魔法には力」が戦いの奥義。騎士ガンダムたちとは、旅の途中で意外な出会い方をする。

FC CARDDAS



おんな ナイト  
◆女騎士セイラ

生き別れとなった兄を探すために三神器のゆくえを追う、美しい騎士。わけあって別の姿になっている。

FC CARDDAS



ぶどう か  
◆武道家ネモ

身のこなしがすばやく、気合いの一撃が得意。頼もしい仲間である。

FC CARDDAS



ようせい  
◆妖精ジムスナイパーカスタム

動物たちを愛する、森の守り神。騎士ガンダムたちがピンチの時は助けてくれる。

FC CARDDAS



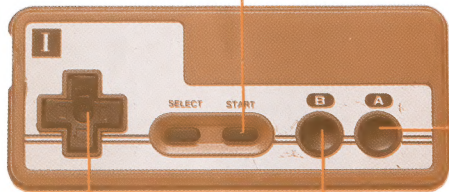
ファイター  
◆戦士スレッガー

頭はきれるし、腕もたつ、魔法も使える勇敢な戦士。キザだが、ネはいいヤツである。



# コントローラーの操作をマスターしよう！

スタート  
START / タイトル時のデモ画面の早送り



+ / マップ上の移動  
コマンド時のカーソル移動



A / コマンドの決定  
メッセージ画面の送り

B / コマンドキャンセル  
コンティニュー時のデモ画面の早送り





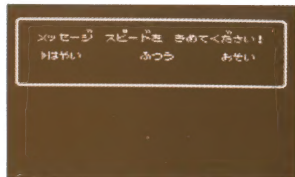
## たびだ じゅん び 旅立ちの準備をしよう！

ファミコン本体に「ナイトガンダム物語」ROMカセットを差し込み、電源スイッチを入れてください。  
デモ画面が流れた後、タイトル画面が出ます。新しくゲームをする場合は「NEW GAME」、前回の続きをする場合は「CONTINUE」を $\oplus$ ボタンの $\ominus$ で選び、 $\odot$ ボタンで決定してください。

※お買い上げ後初めてゲームを行なう場合は、スイッチを入れた後、すぐにスタートボタンを押してください。

### <メッセージスピードの選択>

3種類のメッセージスピードの中から好きなものを $\oplus$ ボタンの $\ominus$ で選び、 $\odot$ ボタンで決定します。

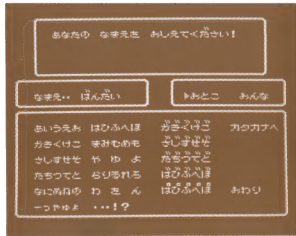


## な まえとうろく 〈名前登録〉

プレイヤーの名前を入力しましょう（4文字まで登録  
できます）。**+**ボタンで好きな文字にカーソルを合わせ、  
Aボタンで決定します。入力し終わったら、「おわり」  
にカーソルを合わせAボタンを押してください。次に  
**+**ボタンの $\blacktriangleleft$ で性別を選び、確認後Aボタンを押しま  
す。すると再びデモ画面が流れ、いよいよ冒険が始ま  
ります。

## コンティニュー ば あい 〈CONTINUEの場合〉

タイトル画面で「CONTINUE」を選ぶと、バックア  
ップ機能により自動的に前回のゲームの続きができま  
す。その場合、デモ画面が流れた後、最後に冒険の記  
録をとった宿屋（P16参照）から始まります。



## コマンド<sup>そうさ</sup>操作をマスターしよう！

マップ移動中 A ボタンを押すと、画面左上のウィンドーに数種類のコマンドが表示されます。✚ ボタンで使いたいコマンドにカーソルを合わせ、A ボタンを押してください。



## 〈はなす〉

ほか <sup>ひと</sup>ひと <sup>はなし</sup>話を <sup>はなし</sup>することが出来ます。

話はなしたい人ひとに顔かおを向けて接む触せんしゅくし、A ボタンを押おすと、  
画か面めん下したのウインドーにメッセージが表ひ示しされます。



## 〈つよさ〉

自分の仲間たちのステータスをチェックしたり、並びかたを変えることができます。

「じょうたい」「のうりよく」「ならびかた」の中から見たいものに**+**ボタンでカーソルを合わせ、Aボタンをおしてください。



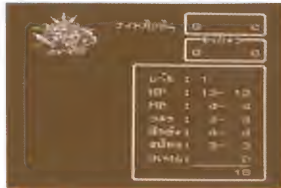
### ●じょうたい

パーティー全員のHP(／最大値)、MP(／最大値)が表示されます。



### ●のうりよく

見たいメンバーに**+**ボタンでカーソルを合わせ、Aボタンを押してください。もう一度Aボタンを押すと、こうげきまほう→ほじょまほう→コマンドまほうが表示されます。

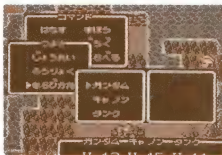


G／現在の所持金です。

もくひょうG／おこずかいちょうで  
設定したい目標金額です。

## ●ならびかた

列の一番前にしたいメンバーから順に<sup>あ</sup>十字でカーソルを合わせ、<sup>お</sup>Aボタンを押してください。決定すると右側のウィンドーに表示されます。



## ★よいこは「こづかい帳」をつけよう！

ある町に行つてこづかい帳をもらったら、Gの目標額を設定し、せっせと貯金に励みましょう。所持金が目標に達するとチャイムで知らせてくれます。

### 【目標設定のしかた】

- ①まずコマンドで「どうぐ」を選び、持っている道具の中から「こづかい帳」を選んでください。
  - ②次のウィンドーで「つかう」を選び、その後、「せっていする」を選んでください。
  - ③目標設定のウィンドーがでたら、十字ボタンの<sup>あ</sup>で桁を動かし、<sup>お</sup>で数字を動かし、好きな金額に設定してください。
  - ④メッセージが流れた後、OKならば「はい」を選びます。
- ※こづかい帳は、他の仲間に渡すこともできます。

## 〈そうび〉

メンバーそれぞれの現在の装備状態がチェックできます。

装備を見たいメンバーに<sup>+</sup>ボタンでカーソルを合わせ、  
Aボタンを押してください。つよさ、ぼうぎょ、ブキ  
が表示されます。もう一度Aボタンを押すとブキのウ  
ィンドーにタテ→ヨロイ→カブトが表示されます。



## 〈まほう〉

修得したまほうを使うことができます。

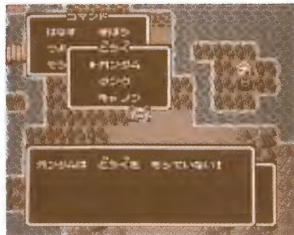
まほうを使うメンバーに<sup>+</sup>ボタンでカーソルをあわせ、  
Aボタンを押してください。画面右上のウィンドーに  
まほうが表示されますので、使いたいものにカーソル  
を合わせAボタンを押します。次にまほうをかける相  
手を選んでください。Aボタンで決定すると画面右上  
のウィンドーに実行メッセージが表示されます。



## 〈どうぐ〉

げんざい も どうぐ  
現在持っている道具をチェックすることができます。

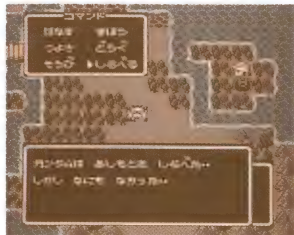
しら べたいメンバーに<sup>+</sup>ボタンでカーソルを合わせ、A  
ボタンを押してください。画面下部のウィンドーにメ  
ッセージがでます。



## 〈しらべる〉

は しょ よう す しら  
ある場所の様子を調べることができます。

しら べたい場所にきたらAボタンを押してください。画  
面下部のウィンドーにメッセージがでます。



## 〈カードダス〉

カードダスファイルを手に入ると表示され、現在持  
っているカードダスをチェックすることができます。



ちゅうもく

あんない

# 注目エリアのご案内



## 《武器屋》

まちやむらなか  
町や村の中にあり、武器類を  
かたりうったりすることが  
できます。



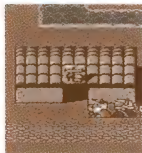
## 《防具屋》

まちやむらなか  
町や村の中にあり、タテやヨ  
ロイなどの防具を<sup>かう</sup>かたり<sup>う</sup>たり  
することが出来ます。



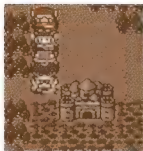
### 《道具屋》

町や村の中にあり、道具類やアイテム、時には武器などを買ったり売ったりすることができます。



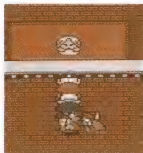
### 《宿屋》

町や村の中にあり、ここに泊まるとHP、MP、どくなどがフルに回復します。そして現在の状態を記録することも、保険に入ることができます。



### 《ラクロア城》

レビル王のいる、旅の拠点となる城です。地下ではパーティーの入れかえもできます。



### 《ほりだし物屋》

セントーの町にあり、思わぬほりだし物に出会えます。宝箱の中に入っている物を売った時にここに行くと買うことができます。

## ★もしもの時に備えて、「保険」に入ろう！

町や村の宿屋には保険のおばさんがいます。いくらかのGを支払えば、パーティー全員が加入することができ、旅の途中でパーティー全員が死んでしまってもGはそのままの状態復活させてくれます。

使った後は再び保険に入らないと効力を失います。

また、サービスとして旅の途中で何人か(1~3人)が死んでしまった場合、何度でも復活させてくれます。



## カードダスマシン

店や宿屋の中にある白い箱型のペンディングマシンです。

## 「カードダスの買い方」

カードダスマシンのある位置にきたらコマンドで「はなす」を選び、Aボタンを押してください。その後「かう」を選ぶと、1枚20Gで手に入ります。

## ★収納にとっても便利な「カードダスファイル」

ある町でカードダスファイルを手に入れると、集めたカードを見ることができ、89種類までのカードを、ストックすることができます。ただし同じカードは3枚までしか持てません。

※ファイルがなくても、カードは集められます。

▶カードダス1			
	3	ガンガンウ	11
H	4	ホワイトベース	11
H	10	かじや ちみ	12
	25	うづ	11
H	36	どくやく	11
H	42	ほのおのつばき	11



## トンネル

地下のダンジョンに通じる入り口です。



## 塔

中はダンジョンになっていて、大切なアイテムなどが隠されていることもあります。

## てき 敵モンスターをやっつけろ！

マップ移動中敵モンスターに出会うと、画面は自動的にバトルモードに切り替わります。  
画面左上にメンバーの名前と各種のコマンドが表示されますので、使いたいコマンドに**+**ボタンでカーソルを合わせAボタンを押してください。次に戦う敵モンスターを**+**ボタンで選びAボタンを押してください。他のメンバーについても同様に操作します。  
バトルはどちらかのHPが0になるまで続き、敵モンスターを倒すと経験値、Gがもらえます。また、宝箱がもらえることもあります。



## 〈たたかう〉

てき こうげき  
敵モンスターに攻撃をしかけます。

## 〈まほう〉

てき なか ま まほう つか  
敵モンスターや仲間に魔法を使うことができます。

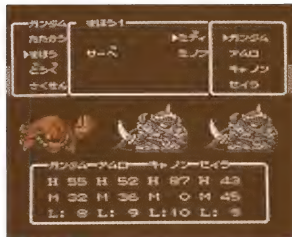
つか まほう しゅるい ひょうじ えら  
使える魔法の種類が表示されたら $\oplus$ ボタンで選び、 $\textcircled{A}$   
ボタンを押すと実行されます。魔法の種類によっては  
あいて えら つか  
相手を選んでから使うものもあります。

## 〈どうぐ〉

て い どうぐ るい つか そうび  
手に入れた道具類を使ったり、装備することができます。

も どうぐ しゅるい ひょうじ えら  
持っている道具の種類が表示されたら $\oplus$ ボタンで選び、  
 $\textcircled{A}$ ボタンを押してください。次に「つかう」「そうび」  
のどちらかを選び、 $\textcircled{A}$ ボタンを押すと実行されます。  
※バトル中の「どうぐ」→「そうび」は、1ターンとみなしませ

h。



## 〈ぼうぎょ〉

受けるダメージを半分にすることができます。

## 〈さくせん〉

敵モンスターの数や強さによって作戦を選び、戦い方を変えることができる、新しいシステムです。



## ●しゅうちゆう

一匹の敵に対してパーティー全員が集中攻撃します。敵によっては逆効果になることもあります。

## ●ぶんさん

メンバーそれぞれが違う敵に攻撃します。弱いモンスターがうじゃうじゃ現れた時などに有効です。

## ●まわりこむ

メンバーの誰か一人を、選んだ敵の後ろにまわりこませて攻撃します。敵の防御力をDOWNさせ、また、気合いの一撃が出やすくなります。ただし、敵の攻撃目標になりやすいという弱点もあります。

## ●たいきやく

パーティー全員が敵にしっぽを巻いて逃げ出します。ただし、逃げられないこともあります。

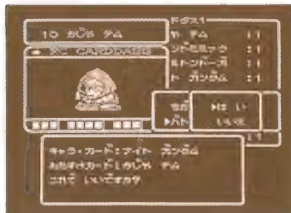
ねっとう

## 熱闘！カードダスバトル

このゲームでは、マップ上で敵と出会った時のバトルの他に、カードダスによるバトルがあります。町や村などで勝負を挑んでくる人がいたら、受けてたつ場合は**+**ボタンで「する」を選んでください。Aボタンを押すと画面に現在持っているカードダスの一覧表がでるので、使いたいカードを**+**ボタンで選び、Aボタンで決定します。お助けカードも使う場合はその後同様の操作をしてください。

❖ 一回のバトルで使えるカードは、キャラクターカード1枚、お助けカード1枚です。使ったカードは、勝っても負けても失います。

「カードの中に重要なヒントが隠されているよ！」



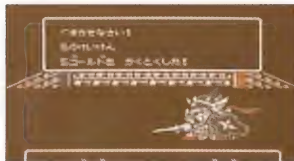


★<sup>か</sup>勝った!

ゴールドや経験値<sup>けいけんち</sup>がもらえます。また特別な情報<sup>とくへつ しょうほう</sup>をも  
らえることもあります。

★<sup>ま</sup>負けた!

カードを失<sup>うしな</sup>うだけです。



◎<sup>たす</sup>こんなお助けカードもあるよ◎

●<sup>つちた めいしん</sup>土田名人

勝<sup>か</sup>っても負<sup>ま</sup>けても使<sup>つか</sup>ったキャラクターカードを回<sup>わ</sup>収<sup>う</sup>できます。

●<sup>はしもとめいじん</sup>橋本名人

負<sup>ま</sup>けた場合<sup>ばいあひ</sup>、敵<sup>てき</sup>のHPはそ<sup>その</sup>のま<sup>まま</sup>の状<sup>じょう</sup>態<sup>たい</sup>で、も<sup>も</sup>う一<sup>いっ</sup>度<sup>ど</sup>や<sup>や</sup>り直<sup>なお</sup>せ  
ま<sup>ま</sup>す。

●<sup>よこい えい</sup>横井画伯

相<sup>あ</sup>手<sup>て</sup>のカードを勝<sup>か</sup>手<sup>て</sup>に<sup>か</sup>え<sup>か</sup>え<sup>か</sup>るこ<sup>こ</sup>とがで<sup>で</sup>き<sup>き</sup>ま<sup>ま</sup>す。

●<sup>みらくるがーる</sup>ミラクルガール

タ<sup>た</sup>ーンご<sup>ご</sup>とにHPが+10とな<sup>な</sup>り<sup>り</sup>ま<sup>ま</sup>す。



# 魔法をうまく 使いこなそう！

レベルが上がるにしたがって、いろいろな魔法が使えるようになります。しっかりマスターして、戦いを有利に運びましょう。

## ●攻撃の魔法

(表記の順に強力になっています)

※表中の記号は下記のとおりです。

ア／<sup>ナイト</sup>騎士アムロ 敵単／敵1匹  
ガ／<sup>ナイト</sup>騎士ガンダム 敵全／敵全員  
タ／<sup>サウリョ</sup>僧侶ガンタンク 全／敵、味方全員  
セ／<sup>おんな ナイト</sup>女騎士セイラ 味単／味方1人  
ス／<sup>ファイター</sup>戦士スレッガー 味全／味方全員

魔法名	対象	つかえる者	つかえる場	効果
ガン	敵単	ア・タ・セ	バトル	ダメージを与える
サーベ	敵単	ガ・ア・タ・セ	バトル	ダメージを与える
ファン	敵全	ガ・タ・セ	バトル	ダメージを与える
ムービガン	敵単	ガ・ア・タ・セ	バトル	ダメージを与える
バズ	敵全	ガ・タ・ス	バトル	ダメージを与える
ルフィラー	敵単	ガ・ア・タ・セ	バトル	ダメージを与える
ファンネル	敵全	タ・セ	バトル	ダメージを与える
ムービスアーベ	敵単	タ・セ	バトル	ダメージを与える
ソーラ	敵単	タ・セ	バトル	ダメージを与える
バズレイ	敵全	タ・ス	バトル	ダメージを与える
メガファン	敵全	タ	バトル	ダメージを与える
ムービルフィラー	敵単	ガ・タ・セ	バトル	ダメージを与える
メガサーベ	敵単	タ	バトル	ダメージを与える
メガバズ	敵全	タ・ス	バトル	ダメージを与える
メガルフィラー	敵単	タ	バトル	ダメージを与える
ソーラレイ	敵単	タ・セ	バトル	成功すると必殺
メガソーラ	敵全	タ	バトル	成功すると必殺

こ げん けい まほう  
●攻撃を助ける魔法

魔法名	対象	使える者	使える場	効果
ホバー	味全	タ・セ	バトル	すばやさ <sup>アップ</sup> がUP
ゼータ	味単	タ	バトル	強さ <sup>アップ</sup> がUP
ビット	敵全	ア・タ・セ	バトル	気絶 <sup>あせつ</sup> させる
サイコミュ	敵全	タ・セ	バトル	混乱 <sup>こんらん</sup> させる
ミノフス	敵単	タ・セ	バトル	魔法封じ <sup>まほうふうじ</sup>
ミノフスキー	全	ガ・ア	バトル	魔法封じ <sup>まほうふうじ</sup>
ネット	敵単	ア・タ・セ	バトル	防御力 <sup>ぼうぎょりき</sup> をDOWN <sup>ダウン</sup> させる
スキップ	味単	タ・ス	バトル	回り込める <sup>まわりこめる</sup>
リスキップ	味単	タ・ス	バトル	回り込んだ者 <sup>まわりこんだもの</sup> をもどす
ツイン	味単	タ	バトル	分身 <sup>ふんしん</sup> する

ぼうぎょ まほう  
●防御の魔法

魔法名	対象	使える者	使える場	効果
ハニカム	味単	タ・セ	バトル	防御力 <sup>ぼうぎょりき</sup> UP
フィルム	味全	タ・セ	バトル	魔法の抵抗 <sup>ていこう</sup> 力UP

## ●回復の魔法

魔法名	対象	使える者	使える場	効果
ミティ	味単	ガ・ア・タ・セ	全部	HPガー一定量回復
ミティア	味単	タ・セ	全部	HPガー一定量回復
マティア	味全	タ・セ	全部	HPガー一定量回復
ミティアム	味単	タ	全部	HPガフル回復
マティアム	味全	タ	全部	HPガかなり回復
リバイブ	味単	タ・セ	全部	復活
ピュア	味単	タ・セ	全部	解毒
ピュアラ	味単	タ・セ	全部	マヒ回復

(HPの回復は表記の順に大きくなっています)

## ●移動の魔法

魔法名	対象	使える者	使える場	効果
ターン	味全	タ・セ・ガ	フィールド	ワープ
ケープ	味全	ア・タ・セ	ダンジョン	ダンジョンから抜ける
アウト	味全	タ	バトル	バトルから抜ける
マーカー	味全	ガ	ダンジョン	地面に印をつける
モノアイ	味全	ガ	フィールド	敵遭遇時の状況が有利になる

※表中の記号は下記

のとおりです。

ア／騎士アムロ

ガ／騎士ガンダム

タ／僧侶ガンタンク

セ／女騎士セイラ

ス／戦士スレッガー

敵単／敵1匹

敵全／敵全員

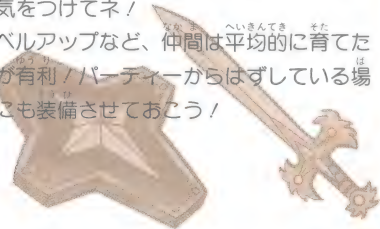
全／敵、味方全員

味単／味方1人

味全／味方全員

# ぼうけん　こころ　え　じょう 冒険の心得4か条

- ①アイテム類は使う時期と場所をよく考えて、有効に利用しよう！
- ②もしもの場合に備えて、必ず保険に入ろう！  
また、セーブもこまめにしておこうネ！
- ③新しく修得した魔法は、リスト(P.24)を見てすぐにチェックしておこう！使える場にも気をつけてネ！
- ④レベルアップなど、仲間が平均的に育てた方が有利！パーティーからはずしている場合にも装備させておこう！



## ぼうけん　冒険のガイドブックはこれだ！！



よ　か　えん  
予価430円

ほんたい　えん  
(本体417円)

バンダイ完全必勝ブック  
SDガンダム外伝  
ナイトガンダム物語  
ストーリー

はつこうかん  
発行株バンダイ

せんこくしょてん　かつ　けしんはつはい  
全国書店で8月下旬発売

ぶ き ぼう ぐ て い  
武器、防具、アイテムを手に入れよう！

ぶ きの アップ  
〈攻撃力がUPするもの〉

たんけん  
●短剣



どう づるき  
●銅の剣



うらぎりの づるき  
●うらぎりの剣



てつ づるき  
●鉄の剣



はがねの づるき  
●はがねの剣



てつ  
●鉄のおの



●つえ



けんしや  
●賢者のつえ

ぼうぎよりよく アップ  
 〈防御力がUPするもの〉

●<sup>かわ ぼうし</sup>革の帽子



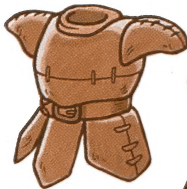
●<sup>き たて</sup>木の盾



●<sup>てつ たて</sup>鉄の盾



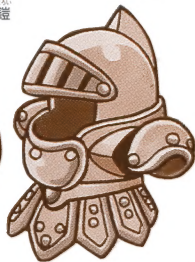
●<sup>かわ ふく</sup>革の服



●<sup>てつ よろい</sup>鉄の鎧



●<sup>はがねのよろい</sup>はがねの鎧



●きぬのローブ





ほか  
〈その他のアイテム〉



やくそう  
●薬草

ヒットポイント いっぺんようかいふく  
HPを一定量回復させる  
ことができます。



くすり  
●きず薬

ヒットポイント かいふく  
HPをかなり回復させる  
ことができます。



どくけ  
●毒消し

どく け  
毒を消すことができます。



●じゃこう

ちやう バトル中、敵を混乱さ  
てき せることができます。  
こんらん

くすり  
●しびれ薬

ちやう バトル中、敵をマヒさ  
てき せることができます。





●魔法のロープ  
ダンジョンから抜け出すことができます。



●魔法陣マット  
マップ移動時にワープ  
することができます。



●けむり玉  
バトルから抜け出す  
ことができます。

●ペガサス  
ペガサスの羽で呼ぶと、  
空を飛ぶことができます。



●船  
海を移動できます。



●マーカーペン  
ダンジョンの地面に8  
コまで印をつけること  
ができます。

## おことわり

ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには一切お答えできませんので、ご了承ください。なお、ゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧ください。また、新作情報に関しては03-847-0061・0026でお聞きください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

## おことわり

商品の企画、生産には万全の注意を払っておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合があります。万一、誤動作等を起こすような場合がございます。弊社まで御一報ください。

## お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

## バンダイお客様相談センター

(東京)東京都台東区駒形1-4-8 〒111-81 ☎ 03-847-5060

(大阪)大阪市北区豊崎4-12-3 〒531 ☎ 06-375-5050

(名古屋)名古屋市昭和区御器所3-2-5 〒466 ☎ 052-872-0371

●電話受付時間 月～金曜日(除く祝日) 10～16時

発売元 **株式会社バンダイ**

玩具第2事業部

東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

**ファミリーコンピュータ・ファミコン** は任天堂の商標です。